

# ÅH ABE I SNEEN

Af Showbizz Danmark APS

PREMIERE



© ShowBizz Danmark

Musikteater - Musikteater for børn

**Producent**  
Showbizz Danmark APS  
**Manuskript**  
Mek Pek og Katrine Bille  
**Komponist**  
Mek Pek, Katrine Bille m.fl.  
**Lyddesigner**  
Claus Friis  
**Scenograf**  
Mek Falk

## KONTAKT

**Postadresse**  
**Showbizz Danmark APS**  
Gamlehave alle 12  
2920 Charlottenlund  
Danmark  
**Telefon**  
70270307  
**Email**  
ph@showbizz.dk  
**CVR**  
19435849

## MEDVIRKENDE

**Katrine Bille, Mek Pek, Mads Fogt, Jens Daugaard, Allan Nagel, Kristian Lassen**

November og december 2016 får børn i alle aldre muligheden for et gensyn med Åh Abe i Sneen.

Mek Pek og Katrine Bille (fra Lille Nørd) vil som solister levere et sprudlende, energisk og sjovt juleshow for hele familien.

den gode kontakt til sit publikum, så de føler sig set og ekstra velkomne.

Bag Katrine og Mek Pek står bandet Habbasutterne. Et professionelt og gennemspillet liveorkester.

Både Katrine, Mek Pek og Habbasutterne lover, at der kommer masser af tju-bang, ramasjang og julestemning, når de

fyrer hits fra Åh abe og Lille Nørd af sammen med alle de kendte, dansevenlige julesange, som både børn og voksne elsker.

## PUBLIKUMSINFORMATION

### Børneforestilling

**Målgruppe:** Børneforestilling - Aldersgruppe mellem 3,0 år og 10,0 år

**Varighed:** 1 time uden pause

**Forestillingstype:** Indendørsforestilling, Turne produktion

**Sæson:** 2016-17

## PRODUKTIONENS STATUS

**Produktionens oprindelsesland:** Danmark

**Egen produktion**

## VEJLEDENDE FORESTILLINGSPRISER - ex. moms

|           |       |       |
|-----------|-------|-------|
| TILSKUERE | 400   | 600   |
| Fuld pris | 34000 | 38000 |

## Turne og spilleperioder

19-11-2016 - 18-12-2016

## Turnespecifikationer

Spilleareal: 8m x 5m x 4m (BxDxH)

Opstillingstid: 3 timer

Nedtagningstid: 1 time

## Tekniske specifikationer

230 V

Lydudstyr

Lysudstyr

Lysrig

Bagtæppe

## Bemanding og teknikerhjælp

Lysteknikere

Hjælp til indrykning

Hjælp til nedtagning