

OTTO..

Af Teater Morgana, Teater Nordkraft

DANMARKSPREMIERE



© louise dybbro

Skuespil og dramatik - Teater for børn

Producenter
Teater Morgana
Teater Nordkraft

Manuskript
Alex Byrne

Originaltitel
Otesanek

Komponist
Margit Szlavik

Instruktør
Alex Byrne

KONTAKT

Postadresse
Teater Morgana
Emborgvej 96
8660 Skanderborg
Danmark
Telefon
86577500
Email
MailTo@teatermorgana.dk
CVR
19748987

MEDVIRKENDE

Kaj PEDERSEN, Margit Szlavik, Bastian Popp

Otto handler om et ældre ægtepar Niels og Marie, der altid havde ønsket at få sig et barn, men aldrig fik det. Men så en dag finder Niels et stykke brænde ude i skoven, der har et ansigt der ser ud som et barns.

De tar det til sig, som var det deres eget barn. Giver ham alt hvad de ejer og har. Men OTTO er umættelig. Hans grådighed kender ingen grænser. Han æder alt og alle. Lige med undtagelse af den kloge gamle kone, der dyrker kål nede ved floden. Hun alene formår at få alting på ret køl igen.

Originaltitel: Otesanek

PUBLIKUMSINFORMATION

Børneforestilling

Målgruppe: Børneforestilling - Aldersgruppe mellem 7,0 år og 14,0 år

Varighed: 1 time uden pause

Forestillingstype: Indendørsforestilling, Turne produktion

Sæson: 2019-20

PRODUKTIONENS STATUS

Produktionens oprindelsesland: Danmark

Co-produktion

Journalnummer i Kulturstyrelsen: SKSP10.2016-0303

Støtteordninger

Produktionen modtager projektstøtte fra Statens Kunstfonds Projektstøtteudvalg i sæson 2019-

Produktionen er godkendt under Refusionsordningen for børneteater og opsøgende teater i

Produktionen er godkendt til Formidlingsordningen ("Billetkøbsordningen") i sæson 2019-20

VEJLEDENDE FORESTILLINGSPRISER - ex. moms

TILSKUERE	80
Fuld pris	7200
Pris v/refusion	3600

Turne og spilleperioder

31-05-2019 - 29-05-2020

Turnespecifikationer

Spilleareal: 7m x 7m x 4m (BxDxH)

Opstillingstid: 1,5833333333333 timer og 35minutter

Nedtagningstid: 1,5 timer og 30minutter

Tekniske specifikationer

400 V (3 x 16 A)

Mørklægning

Bemanding og teknikerhjælp

Hjælp til indrykning

Hjælp til udbæring