

VITELLO

Af Louise Schouw Teater



© Niels Bo Bøjesen

MEDVIRKENDE

Asbjørn Agger, Camilla Lohmann, Rasmus Haxen, Marianne Bøgelund

Tusindvis af børn har de seneste år lært Vitello at kende gennem Kim Fupz Aakesons bøger om drengen med det skøre navn. Bøgerne bruges flittigt i de første klasser i Folkeskolen - ligesom de er rigtig populære børnebøger på biblioteket og som højtlesning hjemme.

Man kan sige meget om Vitello, men kedeligt bliver det aldrig. Vitello er nemlig ikke ret god til at kede sig, så han skal nok finde på noget - enten sammen med de irriterende tvillinger Max og Hasse eller sammen med møgungen William eller også bare sammen med sig selv. Som oftest falder hans (for ham) logiske udfald uheldigt ud til stor morskab for publikum.

PUBLIKUMSINFORMATION

Familieforestilling

Målgruppe: Familieforestilling - Aldersgruppe fra 5 år

Varighed: 1 time og 10 minutter uden pause

Forestillingstype: Indendørsforestilling, Både stationær- og turneproduktioner

Sæson: 2021-22

PRODUKTIONENS STATUS

Produktionens oprindelsesland: Danmark

Egen produktion

Journalnummer i Kulturstyrelsen: RTR.2020-0093

Støtteordninger

Produktionen er godkendt under Refusionsordningen for børneteater og opsøgende teater i

Produktionen er godkendt til Formidlingsordningen ("Billetkøbsordningen") i sæson 2021-22

REPREMIERE

Skuespil og dramatik - Teater for børn

Producent

Louise Schouw Teater

Manuskript

Gunvor Reynberg, 2013

Komponist

Lars Fjeldmose

Instruktør

Louise Schouw

Koreograf

Katrine Engberg

Scenograf

Kirsten Victoria Lind

KONTAKT

Postadresse

Louise Schouw Teater

Højager 45

2670 Greve

Danmark

Email

ls@louiseschouw.dk

CVR

41466081

VEJLEDENDE FORESTILLINGSPRISER - ex. moms

TILSKUERE	100	200	300	500
Fuld pris	18900	23900	28900	33900
Pris v/refusion	9450	11950	14450	16950

Turne og spilleperioder

17-01-2022 - 01-04-2022

Turnespecifikationer

Spilleareal: 8m x 8m x 3m (BxDxH)

Opstillingstid: 4 timer

Nedtagningstid: 1,25 timer og 15minutter

Tekniske specifikationer

400 V (3 x 63 A)