



© Ida Frost

Producent
Testbed Odense

Manuskript
Ida Frost, 2021

Komponist
Jullie Hjetland, 2021, Dansk

Koreograf
Ida Frost

KONTAKT

Postadresse
Testbed Odense
Jens Benzons Gade 13.1
5000 Odense C
Danmark

Email
testbed.events@gmail.com

CVR
40840745

MEDVIRKENDE

My Lambertsen, Jullie Hjetland, Elise Bjerkelund Reine, Ida Frost

ATÉ er en tværfæstetisk performance iscenesat af koreograf Ida Frost. Forestillingen blander nycirkus, contortion og trapez, af Elise Bjerkelund Reine, dans af Ida Frost, audiovisuel kunst af SLØR/My Lambertsen og live musik komponeret af den dansk/norske folk-sanger og komponist Jullie Hjetland.

ATÉ blev af oldtidens grækere opfattet som en gudinde eller en kraft, der forblindede menneskets sunde fornuft.

Med udgangspunkt i en kollektiv delingsproces af egne mønstre og erfaringer har de medvirkende udforsket forblindelser, selvfortællinger, selvdestruktion og irrationelle handlinger. Situationer hvor ATÉs kraft viser sig, og hvor vi handler bag om ryggen på os selv.

PUBLIKUMSINFORMATION

Ung- og voksenforestilling

Målgruppe: Ung- og voksenforestilling - Aldersgruppe fra 16 år

Varighed: 1 time uden pause

Forestillingstype: Indendørsforestilling, Turne produktion

Sæson: 2021-22

PRODUKTIONENS STATUS

Produktionens oprindelsesland: Danmark

Egen produktion

Journalnummer i Kulturstyrelsen: SKSP95.2020-0018

Støtteordninger

Produktionen modtager projektstøtte fra Statens Kunsthjælps Projektstøtteudvalg i sæson 2021-

Produktionen er godkendt under Refusionsordningen for børneteater og opsøgende teater i

Produktionen er godkendt til Formidlingsordningen ("Billetkøbsordningen") i sæson 2021-22

VEJLEDENDE FORESTILLINGSPRISER - ex. moms

TILSKUERE

Fuld pris

Pris v/refusion

Turne og spilleperioder

31-08-2021 - 30-06-2022

Turnespecifikationer

Spilleareal: 8m x 8m x 6m (BxDxH)

Opstillingstid: 3 timer

Nedtagningstid: 2 timer

Tekniske specifikationer

Lydudstyr

Lysudstyr

AV udstyr

Bagtæppe

Mørklægning

Bemærkninger

Mulighed for workshop ifb. med forestillingen